

Техническая спецификация ПО AnimaShooter Pioneer

<p>Наименование типа программного обеспечения (ПО).</p>	<p>ПО для поккадровой съёмки анимации.</p>
<p>Общее назначение ПО.</p>	<p>Упрощение процесса поккадровой съёмки анимации через частичную или полную автоматизацию рутинных операций, производимых аниматором.</p>
<p>Общая схема работы ПО.</p>	<p>ПО устанавливается на поддерживаемый ПК; запускается по команде пользователя; по команде пользователя подключается к поддерживаемому устройству захвата изображений; по команде пользователя получает от устройства изображения; позволяет выстраивать полученные изображения в ряд, позволяет управлять рядом изображений; производит цифровую продукцию а) нумерованный набор изображений (секвенция) б) видео в поддерживаемых форматах.</p>
<p>Набор функциональных возможностей и операций, осуществляемых программой.</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Управление подключенным устройством захвата изображения. 2. Получение от подключенного (управляемого) устройства захвата изображения (камеры) кадров в форматах в зависимости от того, какой формат поддерживается устройством захвата изображения или предпочтителен в случае с конкретным устройством захвата изображения. 3. Автоматическое определение подключенной камеры. 4. Прямой доступ к отснятым кадрам. 5. Увеличение видео изображения, получаемого от камеры (Live View) для контроля сцены, если такая функция поддерживается подключенным устройством захвата изображения. 6. Отображение ряда отснятых кадров (таймлайн). 7. Управление диапазоном кадров доступных для предварительного просмотра. 8. Управление диапазоном кадров доступных для экспорта. 9. Создание файла, описывающего работу, произведенную программой (файл проекта, проект). 10. Сохранение экспозиционного листа в виде PDF файла, пригодного для печати (в формате A4 или Letter). 11. Отображение видеосигнала от камеры (Live View) в отдельном окне. 12. RAM-превью (воспроизведение, имитирующее видео без звука) отснятого материала для проверки материала перед созданием видео 13. Съёмка нескольких кадров одним щелчком мыши. 14. Загрузка любого стороннего изображения или последовательности изображений с жёсткого диска и добавление его на таймлайн. 15. Экспорт последовательности кадров в форматах PNG, JPG, TIFF или WEBP. 16. Экспорт видео в формате WebM , OGV , AVI, в виде анимации WebP, без компрессии. 17. Отображение RGB или YRGB гистограммы изображения, получаемого от устройства захвата изображений. 18. Сохранение настроек устройства захвата изображений и восстановление их при следующем открытии файла проекта или

	<p>программы.</p> <ol style="list-style-type: none"> 19. Загрузка секвенции (последовательности) или произвольного набора изображений в качестве референса, т.е. «опорной» последовательности кадров. 20. Для управления ПО могут использоваться сочетания клавиш на клавиатуре или отдельной цифровой клавиатуре (numpad). 21. Воспроизведение видео в отдельном окне. 22. Проверка (отображение на экране) изображений в их полном разрешении. 23. Операции с кадрами. Перемещение и копирование кадров. 24. Сохранение файла проекта автоматически в настраиваемом диапазоне времени. 25. Импорт видео в проект, через разбиение видео на отдельные кадры (без звуковой дорожки).
Поддерживаемые операционные системы (ОС).	ОС семейства Microsoft Windows версий 10, 8.1, 7.
Список типов поддерживаемых устройств захвата изображения.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Веб-камеры, соответствующие требованиям USB video device class (USB video class или UVC).
Требования эксплуатации и развёртывания.	ПО эксплуатируется на ПК под управлением поддерживаемой ОС. ПО устанавливается (развёртывается) на ПК с помощью инсталлятора, размещающего ПО в указанной папке.
Системные требования для запуска и работы ПО.	<ol style="list-style-type: none"> 1. ПК под управлением поддерживаемой ОС. 2. Процессор Intel® или AMD® с частотой минимум 1,6 ГГц. 3. Оперативная память от 1Гб. 4. Экран с разрешением минимум 1024 x 768 пикселей.